

## Hallo Schatzsucher,

Es wird wieder Zeit sich auf den Weg zu machen, Hinweise zu sammeln und am Ende einen Schatz zu öffnen. Bist du bereit?

Na dann los!

Wir beginnen die Suche nach Hinweisen an der Kreuzkirche. Dort musst die Stufen zählen, die rechts vom Parkplatz zum Haupteingang führen. Schreib dir die Zahl auf!



### A=

Von hieraus gehst du die Haderwaldstraße nach oben in Richtung Galerie bis du beim Spielplatz ankommst. Findest du wo die Spielplatzregeln stehen? Wann beginnt auf dem Spielplatz die Mittagsruhe?

### B=

Verlasse den Spielplatz und Folge der Haderwaldstraße, die eine Rechtskurve macht. In der nächsten Linkskurve, die die Straße macht, ist ein Abzweig. Dort steht ein Wegweiser. Wie weit ist es von hier nach Sickels? Schreibe dir die Zahl hinter dem Komma auf.

### C=

Gehe weiter geradeaus an der Astrid-Lindgren-Grundschule und dem Jugendtreff vorbei bis zur nächsten Straße, die dahinter deinen Weg kreuzt. Schau dir das Schild mit den beiden Straßennamen an, die hier kreuzen und zähle die Buchstaben, die in den Namen der Maler gleich sind. (Doppelte Buchstaben zählen einmal, nur die Namen der Straßennamengeber, nicht das Wort „Straße“)

### D=

Biege nach rechts ab und folge der Straße, die deinen Weg gekreuzt hat bis zum Haus mit der Nummer 10. An der Hauswand steht ein Spruch geschrieben. Zähle, wie oft der Buchstabe „e“ in diesem Spruch vorkommt.



### E=

Folge der Straße weiter bis ein Fußweg euren Weg kreuzt. Wenn ihr dort nach links geht, kommt ihr an einen Spielplatz. Wie viele Sprossen musst du an der Leiter hochklettern, um nach oben zu kommen?



### F=

Folge dem Fußweg und biege an der nächsten Kreuzung nach rechts ab. Folge dem Weg bis du zur Bushaltestelle „Käthe-Kollwitz-Straße“ kommst. Wann fährt am Samstag der letzte Bus Richtung Künzell Kastanienweg? Schreibe dir die Stunde (ohne Minuten) auf.

### G=

Biege nach rechts ab und folge der Käthe-Kollwitz-Straße, an der Max -Liebermann-Straße vorbei und biege auf den Fußweg, der dahinter kommt, nach rechts ab. Links vom Weg stehen ganz viele Bäume. Zähle die Bäume bis zur nächsten Kreuzung. Immer wenn du bis 10 gezählt hast, kannst du den nächsten Baum als 1 zählen (7; 8; 9; 10; 1; 2; 3), denn du brauchst nur die Einerstelle. Sie ist:

**H=**

Biege nach Links und folge dem Weg, bis es nicht mehr geradeaus geht. Dort biegst du nach rechts. Bis du zu dem Haus auf dem Bild kommst. Zähle dort die Stufen unter dem Holzbogen.

**I=**

Biege nach rechts ab! Dort wo „Schwarzaweg“ und „Ürzeller Weg“ auf einander stoßen ist ein eingezäunter Spielplatz. Zähle die Spielgeräte, die Wackeln oder schaukeln. Mehrere Schaukeln, die an einem Rahmen hängen, zählen als ein Spielgerät.

**K=**



Der Schatz liegt dort, wo du gestartet bist, bei der Kreuzkirche im Gebüsch versteckt. Aber um ihn öffnen zu dürfen, musst du folgende Rechnung lösen:

$$B -(F +I) +A -(C +H) +G +K -(E -D)=$$

**Bedenke: Was in Klammern steht wird zuerst gerechnet!**